''' Головне вікно для картки запитання '''

from PyQt5.QtCore import Qt

from PyQt5.QtWidgets import \*

main\_win = QWidget()

main\_win.resize(600, 500)

main\_win.move(300, 300)

main\_win.setWindowTitle("Питання")

#

# Створюємо потрібні віджети (Кнопки - таймер - надпис)

# ----------------------------------------------------------

btn\_Menu = QPushButton('Меню') # кнопка повернення до основного вікна

btn\_Sleep = QPushButton('Відпочити') # кнопка прибирає вікно та повертає його після закінчення таймера

btn\_OK = QPushButton('Відповісти') # кнопка відповіді

box\_Minutes = QSpinBox() # введення кількості хвилин

box\_Minutes.setValue(30)

lb\_Question = QLabel('') # текст питання

# ----------------------------------------------------------

# Створюємо панель - із варіантами відповідей - групуємо

# ----------------------------------------------------------

RadioGroupBox = QGroupBox("Варіанти відповідей:") # Створення панелі-рамки для блоку

RadioGroup = QButtonGroup() # Організація в групу віджетів (кнопок)

rbtn\_1 = QRadioButton('')

rbtn\_2 = QRadioButton('')

rbtn\_3 = QRadioButton('')

rbtn\_4 = QRadioButton('')

RadioGroup.addButton(rbtn\_1)

RadioGroup.addButton(rbtn\_2)

RadioGroup.addButton(rbtn\_3)

RadioGroup.addButton(rbtn\_4)

#Розміщуємо варіанти відповідей у стовпці всередині групи

layout\_ans1 = QHBoxLayout()

layout\_ans2 = QVBoxLayout() # вертикальні будуть усередині горизонтального

layout\_ans3 = QVBoxLayout()

layout\_ans2.addWidget(rbtn\_1) #Дві відповіді в перший стовпець

layout\_ans2.addWidget(rbtn\_2)

layout\_ans3.addWidget(rbtn\_3) #Дві відповіді у другий стовпець

layout\_ans3.addWidget(rbtn\_4)

#Тепер перемикачі прив'язані до однієї горизонтальної направляючої лінії

layout\_ans1.addLayout(layout\_ans2)

layout\_ans1.addLayout(layout\_ans3)

RadioGroupBox.setLayout(layout\_ans1)

# ----------------------------------------------------------

# Створюємо панель із результатом тесту:

# ----------------------------------------------------------

AnsGroupBox = QGroupBox("Результат тесту:")

lb\_Result = QLabel('') # Напис "правильно"/"неправильно"

lb\_Correct = QLabel('') # Текст правильної відповіді

# Розміщуємо

layout\_res = QVBoxLayout()

layout\_res.addWidget(lb\_Result, alignment=(Qt.AlignLeft | Qt.AlignTop))

layout\_res.addWidget(lb\_Correct, alignment=Qt.AlignHCenter, stretch=2)

AnsGroupBox.setLayout(layout\_res)

AnsGroupBox.hide() # Можна приховати віджет.

# ----------------------------------------------------------

# Розміщуємо всі віджети у вікні:

# ----------------------------------------------------------

layout\_line1 = QHBoxLayout()

layout\_line2 = QHBoxLayout()

layout\_line3 = QHBoxLayout()

layout\_line4 = QHBoxLayout()

# розмінюємо на 1 шій лінії (кнопки меню,сну,і надпис)

layout\_line1.addWidget(btn\_Menu)

layout\_line1.addStretch(1)

layout\_line1.addWidget(btn\_Sleep)

layout\_line1.addWidget(box\_Minutes)

layout\_line1.addWidget(QLabel("хвилин"))

# розмінюємо на 2 шій лінії надпис - питання

layout\_line2.addWidget(lb\_Question,alignment=(Qt.AlignHCenter | Qt.AlignVCenter))

# розмінюємо на 3 тій лінії Рамки

layout\_line3.addWidget(RadioGroupBox)

layout\_line3.addWidget(AnsGroupBox)

# розмінюємо на 4 тій лінії кнопку відповісти

layout\_line4.addStretch(1)

layout\_line4.addWidget(btn\_OK,stretch=2)

layout\_line4.addStretch(1)

# 4 горизонтальні на 1 вертикальну

layout\_cards = QVBoxLayout()

layout\_cards.addLayout(layout\_line1,stretch=1)

layout\_cards.addLayout(layout\_line2,stretch=2)

layout\_cards.addLayout(layout\_line3,stretch=8)

layout\_cards.addStretch(1)

layout\_cards.addLayout(layout\_line4,stretch=1)

layout\_cards.addStretch(1)

layout\_cards.setSpacing(5) # прогалини між вмістом

main\_win.setLayout(layout\_cards) # передаємо на головне вікно основний макет